

MANUAL DE USUARIO

“GESTOR DE MAPAS”

Autores

Daniel Valencia Moragón, Federico Javier Ferpozzi, Saul Álvarez Fernández y José Ángel Pedreira Junco

Diciembre 2018



“GESTOR DE MAPAS”

Autores

Coordinación y supervisión:

Daniel Valencia Moragón*

Federico Javier Ferpozzi**

Saúl Álvarez Fernández*

José Ángel Pedreira Junco*

Equipo Técnico

Daniel Valencia Moragón*, Federico Javier Ferpozzi**, Saúl Álvarez Fernández*

y José Ángel Pedreira Junco*

*SADIM: Sociedad Asturiana de Diversificación Minera

**SEGEMAR: Servicio Geológico Minero Argentino

Unidad Sensores Remotos y S.I.G Instituto de Geología y Recursos Minerales - SEGEMAR



**INSTITUTO DE
GEOLOGÍA Y
RECURSOS
MINERALES**

Av. General Paz 5445 (Colectora provincia)
Edificio 25 | 1650 San Martín – Buenos Aires
República Argentina
(11) 5670-0211 | telefax (11)4713-1359



Av. Julio A. Roca 651 | 3° Piso
1067 – Ciudad de Buenos Aires
República Argentina
Telefax (11) 4349-3162 | www.segemar.gov.ar

REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

Valencia Moragón D., Ferpozzi F.J., Álvarez Fernández S. y Pedreira Junco J.A., Diciembre 2018. MANUAL DE USUARIO "GESTOR DE MAPAS". Contribuciones Técnicas - SIG e IDE N°8 15p. Buenos Aires. SEGEMAR. Instituto de Geología y Recursos Minerales. Unidad Sensores Remotos y SIG.

PALABRAS CLAVE: SIG (Sistema de Información Geográfica), IDE (Infraestructura de Datos Espaciales), SIGAM, MAPAS, WMS (Web Map Service), WFS (Web File Service)

CDV 528.8 (035)

ISSN 2618-4915

ES PROPIEDAD DEL INSTITUTO DE GEOLOGÍA Y RECURSOS MINERALES - SEGEMAR



Por licencia de Creative Commons Argentina la explotación de la obra autorizada por la licencia será necesario reconocer la autoría.



MANUAL DE USUARIO: “GESTIÓN DE MAPAS”

ÍNDICE

1. ACCESO A LA HERRAMIENTA	2
2. GESTIÓN DE FUENTES	3
2.1. BÚSQUEDA DE FUENTES	4
2.2. AÑADIR FUENTE	5
2.3. EDITAR FUENTE	5
3. GESTIÓN DE MAPAS	6
3.1. BÚSQUEDA DE MAPAS	6
3.2. AÑADIR O EDITAR MAPA	7

1. ACCESO A LA HERRAMIENTA

La herramienta de gestión de mapas es una aplicación web a la que se accede con cualquier navegador. Al entrar en la aplicación es necesario autenticarse con un usuario y una contraseña:



SegemAR sigam
Produciendo conocimiento para dar valor al patrimonio nacional

GESTIÓN DE MAPAS

Acceso Gestión Mapas

Usuario:

Contraseña:

Acceder

Av. General Paz 5445 (colectora) - Parque Tecnológico Miguelete - Edificio 14 y Edificio 25 San Martín (B1650 WAB) - Provincia de Buenos Aires
Servicio Geológico Minero Argentino (SEGEMAR) | info@segemar.gov.ar

Una vez autenticados, aparece el menú principal de la aplicación, en el que se pueden gestionar tanto los mapas como las fuentes:



En cualquier momento se puede entrar en este menú pulsando sobre el logo de SEGEMAR que aparece en la cabecera o sobre el enlace "Inicio" de la parte superior derecha. En esa parte superior también se podrá cerrar sesión, aunque la sesión también se cierra automáticamente al cerrar el navegador.

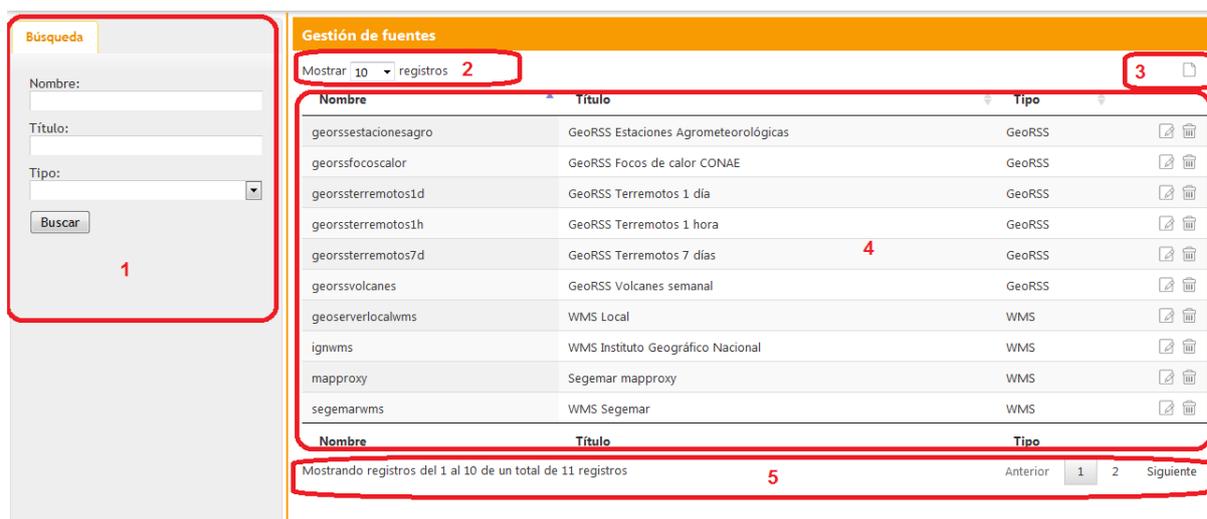
2. GESTIÓN DE FUENTES

Cada capa que añada al mapa requiere una fuente de datos, que se obtendrá del servicio web correspondiente. La aplicación permite la gestión tanto de fuentes WMS como de fuentes GeoRSS.

En el apartado de gestión de mapas se verá como asociar estas fuentes a las capas correspondientes.

2.1. BÚSQUEDA DE FUENTES

Cuando se entra a través del menú principal en la gestión de fuentes aparece una pantalla como la siguiente:

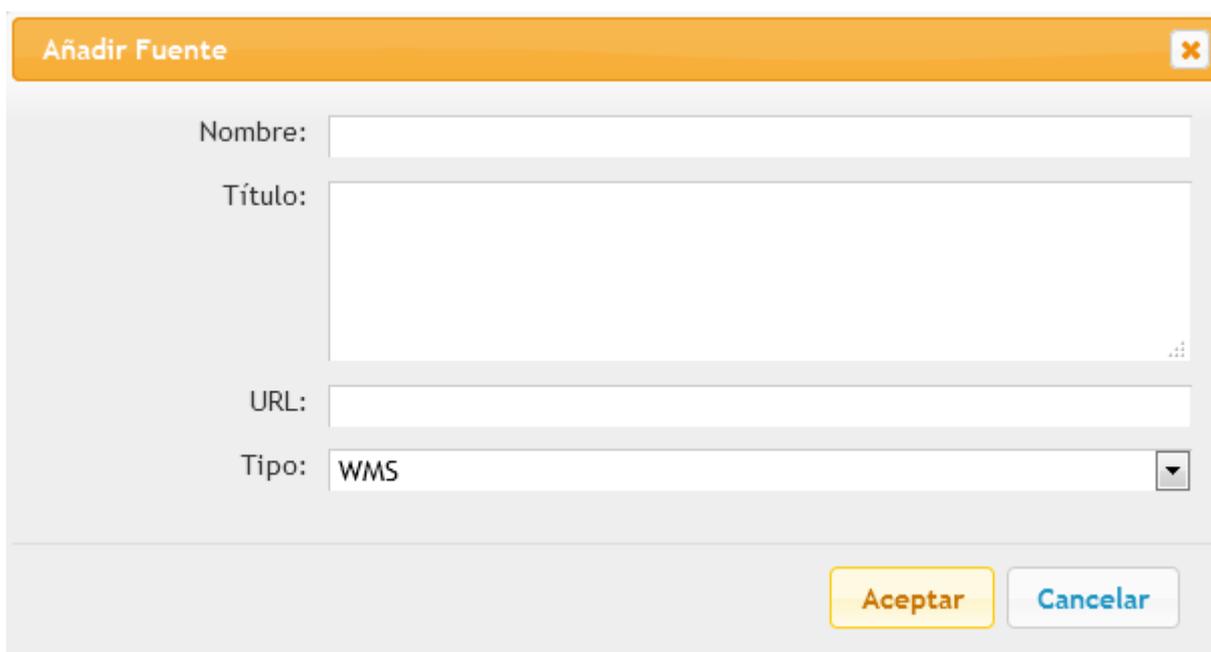


En esta pantalla se muestran los siguientes elementos:

- 1- Panel de búsqueda: permite la búsqueda por nombre, por título y por tipo de fuente (desplegable con los dos valores que hay: WMS y GeoRSS).
- 2- Número de registros por página: permite establecer el número de registros que aparece en la página de resultados. Esto puede ser útil para adaptar la aplicación a diferentes dispositivos, de manera que sea más cómodo ver los resultados en función de la resolución.
- 3- Botón para añadir una nueva fuente.
- 4- Resultados de la búsqueda: se trata de un listado de las fuentes que cumplen los requisitos de la búsqueda. Cada fuente del resultado se puede editar con el botón  o borrar con el botón . Es posible ordenar los resultados por nombre, título o tipo haciendo clic en los iconos con forma de flecha de la columna correspondiente.
- 5- Paginación: permite moverse por las diferentes páginas de resultados en caso de haber más de una.

2.2. AÑADIR FUENTE

Cuando se pulsa sobre el botón añadir fuente aparece una ventana como la que se muestra a continuación:



Añadir Fuente

Nombre:

Título:

URL:

Tipo:

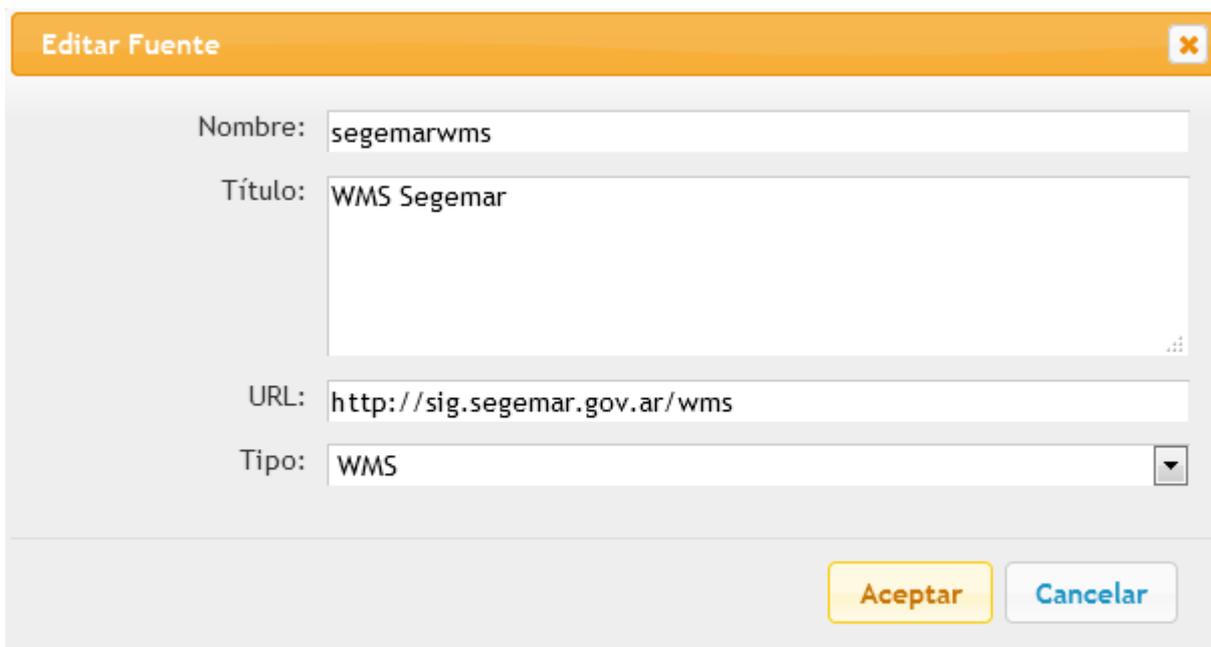
Aceptar Cancelar

En ella se establecen los siguientes valores:

- Nombre: nombre de la fuente para el Visor SIG.
- Título: título descriptivo de la fuente.
- URL: URL correspondiente al servicio web que tiene los datos de las capas.
- Tipo: desplegable con el tipo de fuente, en nuestro caso WMS o GeoRSS.

2.3. EDITAR FUENTE

La ventana y sus valores son idénticos a los de añadir una fuente, como se puede observar en la siguiente captura:



Editar Fuente

Nombre:

Título:

URL:

Tipo:

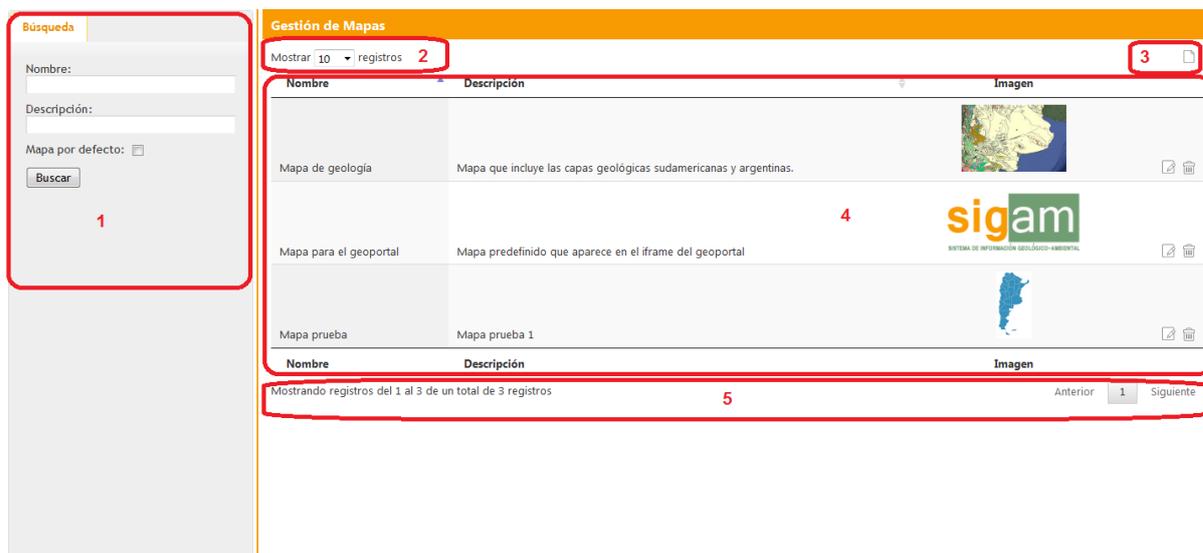
Aceptar **Cancelar**

Tanto en la opción de añadir fuente como en la de editar fuente se pulsará el botón "Aceptar" si se quieren consolidar los datos o "Cancelar" si no se quiere hacer ningún cambio en la base de datos.

3. GESTIÓN DE MAPAS

3.1. BÚSQUEDA DE MAPAS

La página principal de gestión de mapas tiene una estructura similar a la de gestión de fuentes:

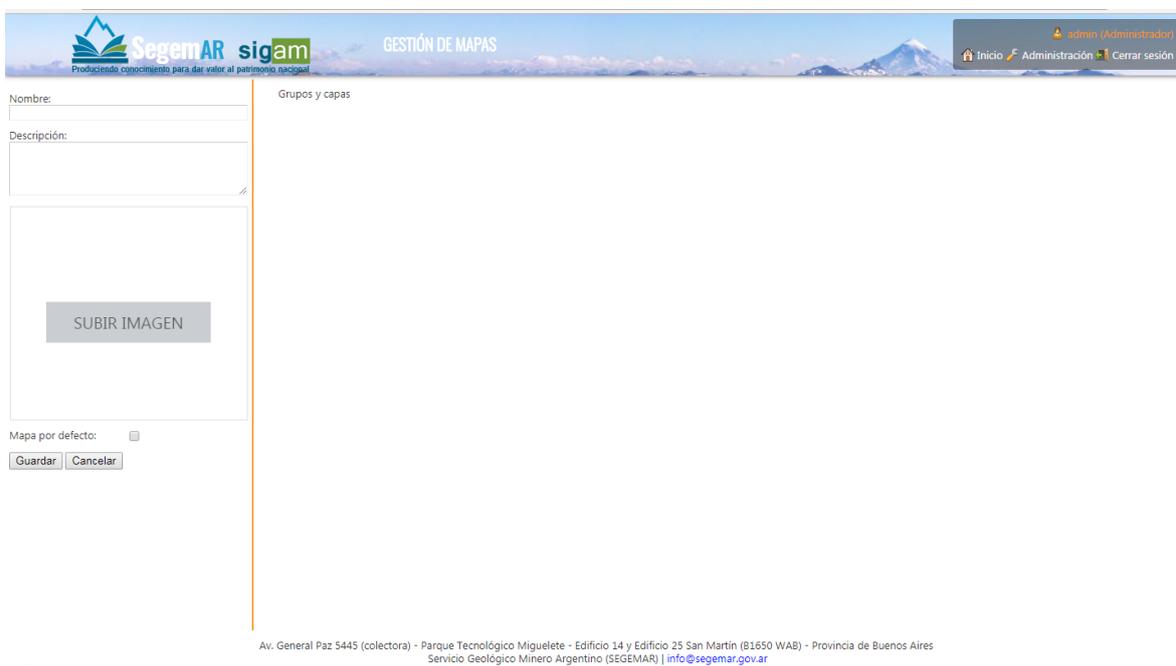


Consta por tanto de los siguientes elementos:

- 1- Panel de búsqueda: permite la búsqueda por nombre, por descripción y por la condición de mapa por defecto. Esta última condición es exclusiva, es decir, si se activa buscara sólo el mapa por defecto.
- 2- Número de registros por página: permite indicar el número de registros que aparece en la página de resultados.
- 3- Botón para añadir un nuevo mapa predefinido.
- 4- Resultados de la búsqueda: cada mapa del resultado se puede editar con el botón  o borrar con el botón . Es posible ordenar los resultados por nombre o descripción haciendo click en el icono con forma de flecha de la columna correspondiente
- 5- Paginación: permite moverse por las diferentes páginas de resultados en caso de que hubiera más de una.

3.2. AÑADIR O EDITAR MAPA

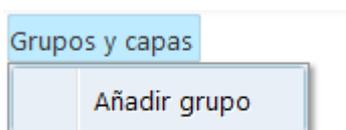
Cuando se añade un nuevo mapa predefinido o se edita uno ya existente, se muestra una pantalla como la siguiente:



En ella aparece un panel a la izquierda con los datos básicos y un panel a la derecha en el que se irán definiendo los grupos y las capas.

En el panel izquierdo se establece el nombre, la descripción, la imagen adjuntando el archivo correspondiente (se verá una vez guardados los cambios) y la opción de mapa por defecto. Sólo se permitirá un mapa por defecto en la aplicación, de forma que cuando se establezca esta opción en un mapa, automáticamente se desactivará en el mapa que la tuviera activada. Es conveniente que al menos uno de los mapas tenga activada esta opción, de manera que en el Visor SIG se cargue el mapa por defecto cuando no se le pasa ninguno.

Por su parte, en el panel derecho se irá generando un árbol con la estructura de grupos y capas que finalmente se mostrarán en el Visor SIG. Para añadir un grupo, hay que situarse sobre el texto “Grupos y capas” y pulsar el botón derecho del ratón, tras lo cual sale el siguiente menú contextual:



Haciendo click sobre la opción "Añadir grupo" se mostrará una ventana como la siguiente:

Añadir grupo
✕

Seleccionar grupo existente

Nuevo grupo

Filtrar:

<input type="checkbox"/> Título
<input type="checkbox"/> Alertas (Terremotos, Volcanes, Incendios)
<input type="checkbox"/> Capas base
<input type="checkbox"/> Geofísica
<input type="checkbox"/> Geología (Escala 1:1.000.000)
<input type="checkbox"/> Geología (Escala 1:2.500.000)

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 16 registros

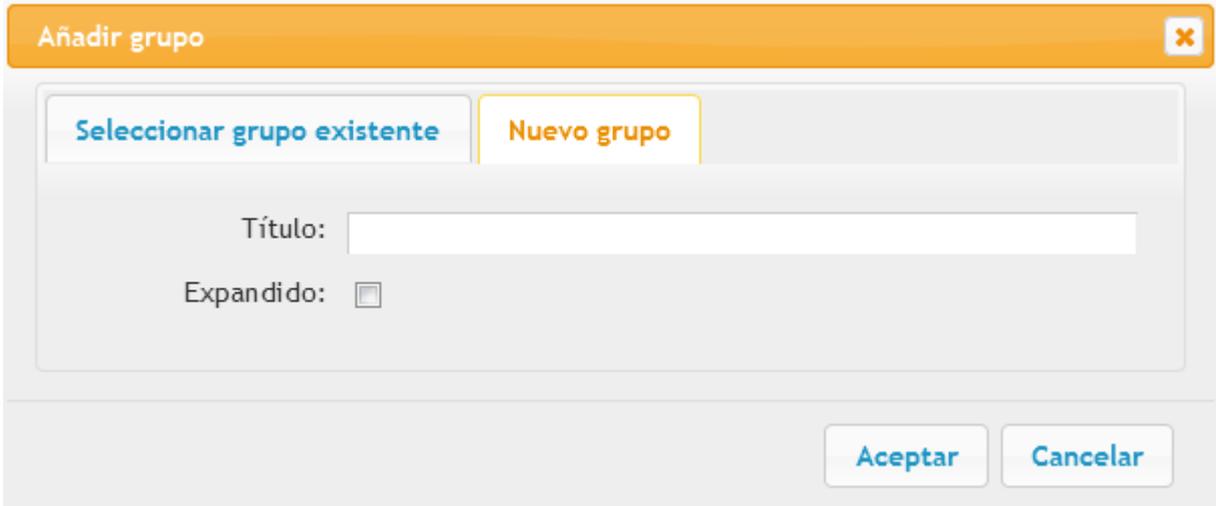
Anterior
 1
 2
 3
 4
 Siguiete

Aceptar

Cancelar

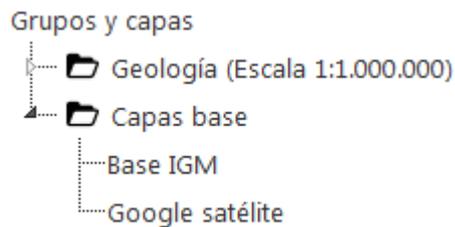
En ella se puede añadir un grupo o grupos ya existentes, creados con anterioridad, seleccionando el check box o check boxes correspondientes. Es posible filtrar por título para buscar un grupo en concreto.

También se puede añadir un grupo nuevo, seleccionando la pestaña "Nuevo grupo", en la que hay que rellenar el título y si aparece expandido o no en el visor SIG:

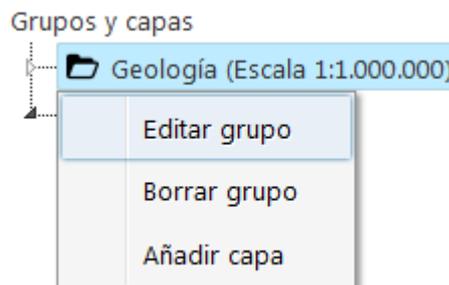


Para que un mapa permita guardar los cambios tiene que tener agregado siempre un grupo de capas base, y además ser el último en el árbol. Este grupo está creado en la aplicación por defecto, ya que debe tener un nombre interno concreto ("background") para que el Visor SIG lo reconozca.

Una vez añadidos los grupos, se mostrarán en el árbol de la forma siguiente:



Se pueden expandir y contraer los grupos para ver sus capas haciendo click sobre los triángulos de su rama. Cada grupo tiene un menú contextual con las operaciones que se pueden realizar:



Dichas operaciones son:

- Editar grupo: se puede editar el título y la condición de expandido en el Visor SIG.



Editar grupo

Título: Geología (Escala 1:1.000.000)

Expandido:

Aceptar Cancelar

- Borrar grupo: se puede borrar el grupo, con lo que se elimina del mapa actual, aunque permanece en la base de datos para poder añadirlo en un futuro a otros mapas.
- Añadir capa: permite añadir una capa al grupo.

La funcionalidad de añadir capas es análoga a la de añadir grupos, se pueden añadir capas ya existentes o añadir una nueva capa. En el primer caso aparece un listado de capas con la opción de filtrar, los check boxes para seleccionar, etc:

Añadir capa
✕

Seleccionar capa
Nueva capa

Filtrar:

<input type="checkbox"/>	Título	Nombre
<input type="checkbox"/>	Base IGM	capabaseargenmap
<input type="checkbox"/>	Costas	Coastline
<input type="checkbox"/>	Cuerpos de agua	ideign:CUERPOS_DE_AGUA
<input type="checkbox"/>	Deformaciones Cuaternarias 1_250.000	Neotec_Deform_Cuater
<input type="checkbox"/>	Departamentos	Departamentos

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 62 registros

Anterior
1
2
3
4
5
...
13
Siguiente

Aceptar
Cancelar

Para añadir una nueva capa hay que introducir una serie de datos:



Añadir capa [X]

Seleccionar capa | **Nueva capa**

Fuente de datos: []

Nombre: []

Título: []

Id catálogo metadatos: []

Visible:

Opacidad: []

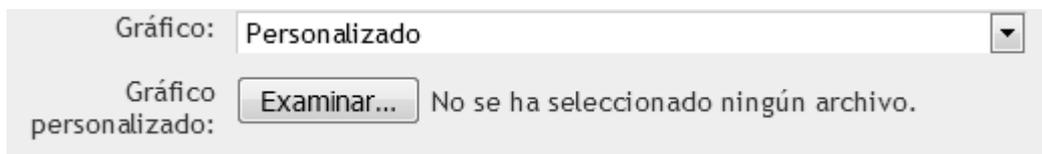
Aceptar **Cancelar**

El primer dato es la fuente de datos. En caso de seleccionar una fuente de tipo WMS se cargarán en el desplegable "Nombre" las capas correspondientes a esa fuente para seleccionar una de ellas. También se establece aquí el título de la capa que aparecerá en el Visor SIG, el identificador del catálogo de metadatos si lo tuviera, la condición de visible por defecto y su opacidad, todos estos datos van asociados al grupo.

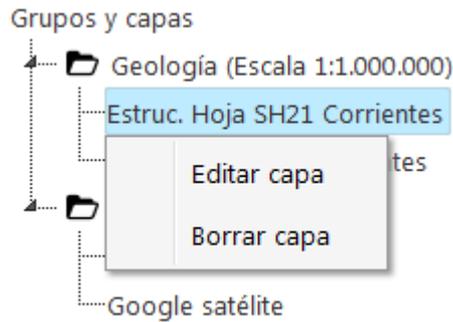
En caso de seleccionar una fuente de tipo GeorSS, el desplegable "Nombre" desaparece por no tener sentido en este caso, y aparecen tres nuevos datos correspondientes a este tipo de capas simbólicas, el color, el tamaño y el gráfico.



El gráfico puede ser uno de los valores preestablecidos (estrella, cruz, equis, cuadrado, triángulo, círculo, o bien una imagen que se puede subir al servidor (opción "Personalizado")):



Las capas tienen su propio menú contextual:



Las dos operaciones que se pueden realizar mediante ese menú son:

- Editar capa: se puede editar el título, el identificador del catálogo de metadatos y las opciones de visualización, pero no la fuente (ni el nombre en capas WMS), es decir, sólo se modifican los datos asociados al grupo:

- Borrar capa: se puede borrar la capa, con lo que se elimina del grupo actual, aunque permanece en la base de datos para poder añadirlo en un futuro a otros grupos.

Es posible arrastrar tanto las capas como los grupos, de manera que se puede establecer el orden deseado en el Visor SIG, cuanto más arriba esté una capa o grupo, más prioridad tendrá.